

Evo kratkog vodiča o tome kako koristiti LCD zaslon i prilagoditi postavke na bilo kojem ZERO električnom romobilu.

Prvo ćete ga htjeti uključiti. To radite pritiskom i držanjem crvene tipke za uključivanje „POWER“ oko 2 sekunde. Kada se zaslon prvi put uključi, vidjet ćete brzinomjer, odabir stupnja brzine, brojač kilometara i razinu napunjenosti baterije.

BRZINA - Ovo će utjecati na najveću brzinu vašeg romobila. Brzine se kreću od 1 do 3, 3 je najbrži način rada. Možete se prebacivati između načina jednostavnim klikom na tipku "MODE". Kad isključite romobil, on se vraća natrag u način 1.

PRIJEĐENI PUT I NAPON BATERIJE - Glavni zaslon možete prebaciti s brojača ukupno prijeđenih kilometara, trenutnog puta i prikaza napona jednostavnim klikom na gumb za uključivanje „POWER“.

P POSTAVKE - Da biste pristupili postavkama "P", istovremeno ćete trebati pritisnuti tipku „POWER“ i tipku „MODE“ oko 3 sekunde. Ako je sve ispravno izvedeno, prikazat će se zaslon s natpisom "P 01". Za prebacivanje između opcija postavki upotrijebit ćete gumb za „POWER“, a za promjenu postavki upotrijebiti ćete gumb „MODE“.

Kod primjene vrijednosti određene postavke, dugim pritiskom na tipku „POWER“ birate mijenjate li vrijednost postavke s tipkom „MODE“ uzlazno (u) ili silazno (d).

P 01, LCD SVJETLOST - Ova postavka podešava svjetlinu LCD zaslona. Opcije su od 1 do 3, a 3 je najsvjetlije. Svjetlina LCD-a ima značajan utjecaj na vijek trajanja baterije. Preporučujemo 3 jer je lakše vidjeti u svijetlim uvjetima.

P 02, km/h ili mph - Možete birati između milja i kilometara.

P 03, NAPON - Ovo prikazuje napon. Ovisno o romobilu. (24,36,48,52,60V)

P 04, AUTO ISKLJUČENJE - Omogućuje vam odabir vremena nakon kojeg će se romobil automatski isključiti zbog neaktivnosti.

P 05, NEUPOTREBLJENO

P 06, PROMJER KOTAČA - Ovo jednostavno prikazuje promjer kotača. Ako promijenite postavku na iznos različit od stvarnog promjera kotača, indikator vam neće ispravno prikazivati brzinu.

P 07, MAGNETI - Ovo jednostavno prikazuje broj magneta na motoru. Preporučujemo da ne mijenjate ovu postavku jer u slučaju unosa pogrešnog broja indikator vam neće ispravno prikazivati brzinu.

P 08, OGRANIČENJE SNAGE - Ovo omogućuje korisniku da odabere ograničenje snage svog romobila. Opcije su 1-100, a 100 je maksimalna snaga. Ukoliko želite ograničiti brzinu vašeg romobila poigrajte se s ovom postavkom smanjujući vrijednost na manje od 100.

P 09, NAČIN POKRETANJA - Ovdje možete birati između kretanja s odgurivanjem ili bez odgurivanja. 00 je start bez odgurivanja, što znači da ćete motor pokrenuti jednostavnim dodavanjem gasa iz mirovanja. 01 je pokretanje uz odgurivanje, što znači da se prije dodavanja gasa prvo morate odgurnuti nogom. Preporučujemo start uz odgurivanje radi sigurnosti. Može biti opasno ako imate omogućen start od bez odgurivanja i ako slučajno pritisnete polugu gasa ili ako se poluga zaglavi za nešto.

P 10, NEKORIŠTENO

P 11, ELEKTRONSKA KOČNICA- To omogućava korisnicima da odaberu intenzitet elektroničke kočnice. Opcije su od 1 do 5, a 5 je najjače. Preporučujemo 3 za najjednostavnije usporavanje.

P 12, UBRZANJE - To korisnicima omogućuje odabir intenziteta ubrzanja. Opcije su od 1 do 5, a 5 je najbrže ubrzanje. Preporučujemo 3.

P 13, NEKORIŠTENO

P 14, NEKORIŠTENO

P 15, NAPON ZA ISKLJUČENJE - Preporučujemo da ne mijenjate ovu postavku jer ona ima velik utjecaj na zdravlje baterije.

P 16, RESET KILOMETARA - Omogućuje korisnicima resetiranje brojača kilometara. To radi samo sa romobilima s malo kilometara. Nećete moći poništiti brojač kilometara ako ste prešli više od nekoliko kilometara.

P 17, TEMPOMAT - Omogućuje korisnicima uključivanje i isključivanje tempomata. 00 je isključen tempomat. 01 je uključen tempomat. S uključenim tempomatom, aktivirat će se ako korisnik održava brzinu i gas oko 10 sekundi, zadržavat će brzinu dok korisnik ponovno ne pritisne kočnicu ili gas. Ako niste napredni vozač, preporučujemo da ovo isključite.

P 18, 19, 20, NEKORIŠTENO

Za više informacija o korištenju ZERO romobila i servisne upute posjetite www.citycoco.hr